



Noël Vaes

Java Trainer & Consultant



Maven

Roode Roosstraat 5
3500 Hasselt
België

+32 474 38 23 94
noel@noelvaes.eu
www.noelvaes.eu

Vrijwel alle namen van software- en hardwareproducten die in deze cursus worden genoemd, zijn tegelijkertijd ook handelsmerken en dienen dienovereenkomstig te worden behandeld.

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen of op enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de auteur. De enige uitzondering die hierop bestaat, is dat eventuele programma's en door de gebruiker te typen voorbeelden mogen worden ingevoerd opgeslagen en uitgevoerd op een computersysteem, zolang deze voor privédoeleinden worden gebruikt, en niet bestemd zijn voor reproductie of publicatie.

Correspondentie inzake overnemen of reproductie kunt u richten aan:

Noël Vaes
Roode Roosstraat 5
3500 Hasselt
België

Tel: +32 474 38 23 94

noel@noelvaes.eu
www.noelvaes.eu

Ondanks alle aan de samenstelling van deze tekst bestede zorg, kan de auteur geen aansprakelijkheid aanvaarden voor eventuele schade die zou kunnen voortvloeien uit enige fout, die in deze uitgave zou kunnen voorkomen.

17/06/2017

Copyright© 2017 Noël Vaes



Inhoudsopgave

| | |
|--|----------|
| Hoofdstuk 1: Maven | 4 |
| 1.1. Inleiding..... | 4 |
| 1.2. Maven installeren en configureren..... | 4 |
| 1.3. Mijn eerste Maven-project..... | 5 |
| 1.4. Project Object Model..... | 10 |
| 1.5. Dependencies..... | 11 |
| 1.5.1. Scope..... | 14 |
| 1.5.2. Transitiviteit van afhankelijkheden..... | 16 |
| 1.5.3. Versiereeksen en conflictoplossing..... | 17 |
| 1.6. Phases en Goals..... | 18 |
| 1.6.1. Default lifecycle..... | 19 |
| 1.6.2. Clean lifecycle..... | 22 |
| 1.6.3. Site lifecycle..... | 23 |
| 1.7. Repositories..... | 24 |
| 1.7.1. Globale Repository..... | 24 |
| 1.7.2. Lokale Repository..... | 25 |
| 1.7.3. Eigen Repository..... | 25 |
| 1.8. Properties en resource filtering..... | 28 |
| 1.8.1. Maven properties..... | 28 |
| 1.8.2. Omgevingsvariabelen..... | 29 |
| 1.8.3. Systeem-properties..... | 29 |
| 1.8.4. Zelf gedefinieerde properties..... | 29 |
| 1.8.5. Resource filtering..... | 30 |
| 1.9. Uitvoerbare JAR-bestanden..... | 32 |
| 1.10. JAR-bestanden voor broncode en documentatie..... | 34 |
| 1.11. Profiles..... | 35 |
| 1.12. Overerving..... | 36 |
| 1.12.1. Parent-POM..... | 36 |
| 1.12.2. Dependency en Plugin Management..... | 40 |
| 1.13. Meervoudige modules..... | 41 |
| 1.14. Webapplicaties..... | 41 |
| 1.15. Integratie in Eclipse..... | 44 |



Hoofdstuk 1: Maven

1.1. Inleiding

Maven is een projectmanagement-*tool*. Het is een *tool* waarmee men een Java-project op een gestandaardiseerde wijze kan vormgeven en beheren. Dit behelst onder andere het *builden* (compileren, JAR maken enzovoort) van een project maar ook het genereren van rapporten en documentatie, het maken van een website enzovoort. *Maven* is dus meer dan een *build tool* zoals *ANT*, maar alle mogelijkheden van een *build tool* zijn wel voorzien.

In de volgende paragrafen zullen we stap voor stap de mogelijkheden van *Maven* verkennen aan de hand van praktische voorbeelden.

1.2. Maven installeren en configureren

Maven is een *open-source*-project van *Apache* en is te vinden op volgende website: <http://maven.apache.org>. *Maven* kan geïnstalleerd worden door het bestand **apache-maven-3.x.y-bin.zip** af te halen en uit te pakken op het lokale systeem.

Opdracht 1: Maven installeren

- Haal het bestand **apache-maven-3.x.y-bin.zip** van de website <http://maven.apache.org>.
- Pak dit bestand uit op je lokale systeem, bijvoorbeeld in **C:\Program Files**
- Voeg volgende omgevingsvariabele toe aan het besturingssysteem:

```
MAVEN_HOME="C:\Program Files\apache-maven-3.x.y"
```

- Voeg tevens de plaats van *Maven* toe aan de variabele `PATH` zodat we *Maven* kunnen uitvoeren vanop de commandolijn:

```
PATH=...;%MAVEN_HOME%\bin
```

- Zorg er tevens voor dat de omgevingsvariabele `JAVA_HOME` verwijst naar de installatie van de JDK (en niet naar de JRE).
- Open een commandowindow en voer het volgende commando uit:

```
mvn -version
```

```
Opdrachtprompt
C:\Users\Noel>mvn -version
Apache Maven 3.3.9 (bb52d8502b132ec0a5a3f4c09453c07478323dc5; 2015-11-10T17:41:47+01:00)
Maven home: D:\Java\apache-maven-3.3.9\bin\..
Java version: 1.8.0_121, vendor: Oracle Corporation
Java home: C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_121\jre
Default locale: nl_NL, platform encoding: Cp1252
OS name: "windows 10", version: "10.0", arch: "amd64", family: "dos"
```



1.3. Mijn eerste *Maven*-project

Na een succesvolle installatie kunnen we *Maven* beginnen te gebruiken voor het beheer van Java-projecten.

Een project wordt beschreven in een *Project Object Model*. Dit is een XML-bestand met de naam **pom.xml** dat zich in de hoofdmap van het project dient te bevinden.

Java-projecten bevatten doorgaans afzonderlijke mappen voor de broncode, bibliotheken (JAR-bestanden), gecompileerde klassen enzovoort. *Maven* maakt het beheer van projecten eenvoudiger door deze mappenstructuur te standaardiseren. Het is mogelijk, maar niet aangewezen om hiervan af te wijken. Het gebruik van de *Maven*-standaardinstellingen heeft als voordeel dat de configuratie minimaal is en dat men makkelijk inzicht krijgt in nieuwe projecten die ook deze standaard volgen.

Voor een eenvoudig Java-project ziet deze mappenstructuur er als volgt uit:

```
project
  +--src
    +--main
      +--java
      +--resources
    +--test
      +--java
      +--resources
  +-- target
    +--classes
    +--test-classes
pom.xml
```

| Map/bestand | Inhoud |
|---------------------|--|
| src/main/java | De Java-broncode van het project. |
| src/main/resources | Andere bestanden die we nodig hebben, zoals <i>property</i> -bestanden, configuratiebestanden, afbeeldingen enzovoort. |
| src/test/java | De Java-broncode van de testklassen (<i>JUnit</i> of <i>TestNG</i>) |
| src/test/resources | Andere bestanden die we enkel nodig hebben in de testklassen. |
| target | Gegenereerde <i>artifacts</i> : JAR - WAR - EAR - ZIP. |
| target/classes | De gecompileerde klassen. |
| target/test-classes | De gecompileerde testklassen. |
| pom.xml | Dit bestand bevat het <i>Project Object Model</i> . |

Terwijl Java-broncodebestanden uit de map **src/main/java** gecompileerd worden naar de map **target/classes** worden de *resource*-bestanden uit de map **src/main/resource** gekopieerd naar de map **target/classes**. Dit impliceert dat deze bestanden in het finale *classpath* beschikbaar worden gesteld.

We zullen dit alles illustreren met een voorbeeld. Stel dat we een project willen maken voor de alom bekende "Hello World". We voorzien hiervoor volgende mappenstructuur:

```
project
  +--src
    +--main
      +--java
```



```

+--eu
  +--noelvaes
    +--hello
      +--App.java
  
```

pom.xml

De broncode:

App.java

```

package eu.noelvaes.hello;

/**My own application class.
 *
 * @author Noël Vaes
 *
 */
public class App {
    /**This method says hello to the world.
     * @return "Hello World"
     */
    public String sayHello() {
        return "Hello World";
    }

    public static void main(String[] args) {
        App app = new App();
        System.out.println(app.sayHello());
    }
}
  
```

Het POM-bestand:

pom.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<project
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd"
  xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>eu.noelvaes.hello</groupId>
  <artifactId>Hello</artifactId>
  <version>1.0</version>
</project>
  
```

Het aanmaken van deze mappenstructuur kunnen we ook eenvoudig doen via een ingebouwd *archetype*. We voeren dan volgend commando uit:

```
mvn archetype:generate
```

We moeten hier dan een aantal vragen beantwoorden over het project. Nadien worden de nodige folders en eventueel broncodebestanden automatisch aangemaakt.

Het compileren en het inpakken in een JAR-bestand kan met het volgende commando gebeuren:



mvn package

```

C:\Windows\system32\cmd.exe
[INFO] Scanning for projects...
[INFO] -----
[INFO] Building Unnamed - be.noelvaes.hello:Hello:jar:1.0
[INFO]   task-segment: [package]
[INFO] -----
[INFO] [resources:resources {execution: default-resources}]
[WARNING] Using platform encoding (Cp1252 actually) to copy filtered resources,
i.e. build is platform dependent!
[INFO] skip non existing resourceDirectory G:\Cursussen\Maven\Opdrachten\Hello\src\main\resources
[INFO] [compiler:compile {execution: default-compile}]
[INFO] Nothing to compile - all classes are up to date
[INFO] [resources:testResources {execution: default-testResources}]
[WARNING] Using platform encoding (Cp1252 actually) to copy filtered resources,
i.e. build is platform dependent!
[INFO] skip non existing resourceDirectory G:\Cursussen\Maven\Opdrachten\Hello\src\test\resources
[INFO] [compiler:testCompile {execution: default-testCompile}]
[INFO] No sources to compile
[INFO] [surefire:test {execution: default-test}]
[INFO] No tests to run.
[INFO] [jar:jar {execution: default-jar}]
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESSFUL
[INFO] -----
[INFO] Total time: 1 second
[INFO] Finished at: Thu Aug 13 09:27:16 CEST 2009
[INFO] Final Memory: 8M/16M
[INFO] -----

```

Bij de uitvoering van dit commando wordt de broncode gecompileerd en ingepakt in het volgende JAR-bestand: **Hello-1.0.jar** in de map **target**.

Er is weinig configuratie nodig omdat we hier gebruikmaken van de *Maven*-projectstructuur. *Maven* zoekt de broncode in de map **src/main/java**, compileert de klassen naar de map **target/classes** en maakt een JAR-bestand in de map **target**.

Om de gecompileerde klassen en het JAR-bestand te verwijderen en weer van een schone lei te beginnen, gebruiken we het volgende commando:

mvn clean

Men kan de commando's ook na elkaar plaatsen zodat ze in de aangegeven volgorde worden uitgevoerd. Heel gebruikelijk is eerst alles wissen en vervolgens alles opnieuw bouwen:

mvn clean package

Merk op dat bij het eerste gebruik van *Maven* allerlei modules van het internet gehaald worden. Deze worden opgeslagen in de lokale *repository* zodat ze voortaan onmiddellijk beschikbaar zijn. Hierover later meer.

Opdracht 2: Mijn eerste project

In deze opdracht gaan we ons eerste *Maven*-project maken. We kunnen de benodigde mappenstructuur handmatig aanmaken maar we kunnen dat ook doen via een ingebouwd *archetype*.



- Maak een map met de naam **CursusMaven**. Hierin zullen we allerlei projecten toevoegen.
- Open in deze map een commandovenster en voer het volgende commando uit:
mvn archetype:generate

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Choose a number or apply filter <format: [groupId:artifactId, case sensitive contains]: 665:
Choose org.apache.maven.archetypes:maven-archetype-quickstart version:
1: 1.0-alpha-1
2: 1.0-alpha-2
3: 1.0-alpha-3
4: 1.0-alpha-4
5: 1.0
6: 1.1
Choose a number: 6:
Define value for property 'groupId': : eu.noelvaes.hello
Define value for property 'artifactId': : Hello
Define value for property 'version': : 1.0-SNAPSHOT: : 1.0
Define value for property 'package': : eu.noelvaes.hello: :
Confirm properties configuration:
groupId: eu.noelvaes.hello
artifactId: Hello
version: 1.0
package: eu.noelvaes.hello
Y: : Y
[INFO]
```

- Je dient hier bepaalde gegevens in te voeren:
 - filter:** druk *enter* (QuickStart-project)
 - version:** druk *enter* (1.1)
 - groupid:** eu.noelvaes.hello (of je eigen pakketnaam)
 - artefactId:** Hello
 - version:** 1.0.0
 - package:** druk *enter* (voorgestelde pakket)
 - Y:** Y
- Verifieer de aangemaakte mappenstructuur.
- Open het bestand **App.java** en wijzig de code tot het volgende:

```
package eu.noelvaes.hello;

/**My own application class.
 *
 * @author No&euml;l Vaes
 *
 */
public class App {
    /**This method says hello to the world.
     * @return "Hello World"
     */
    public String sayHello() {
        return "Hello World";
    }

    public static void main(String[] args) {
        App app = new App();
        System.out.println(app.sayHello());
    }
}
```

- Verwijder de map **src/test** en alle submappen. We zullen deze later opnieuw toevoegen bij de uitleg over *JUnit*.



- Open het POM-bestand (***pom.xml***) in de projectmap:

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>

  <groupId>eu.noelvaes.hello</groupId>
  <artifactId>Hello</artifactId>
  <version>1.0.0</version>

  <packaging>jar</packaging>
  <name>Hello</name>
  <url>http://maven.apache.org</url>
  <properties>
    <project.build.sourceEncoding>
      UTF-8
    </project.build.sourceEncoding>
  </properties>
  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>junit</groupId>
      <artifactId>junit</artifactId>
      <version>3.8.1</version>
      <scope>test</scope>
    </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

- De **tags** `<packaging>`, `<name>`, `<url>`, `<properties>` en `<dependencies>` mag je op dit moment verwijderen zodat enkel het volgende overblijft:

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>

  <groupId>eu.noelvaes.hello</groupId>
  <artifactId>Hello</artifactId>
  <version>1.0.0</version>

</project>
```

- Open een commandovenster op de plaats van het POM-bestand en voer het volgende commando uit:

```
mvn package
```

- Ga na of in de map **target** de gecompileerde klassen en het JAR-bestand aanwezig zijn.
- Voer vervolgens het volgende commando uit:

```
mvn clean
```



- Ga na of de map **target** leeggemaakt is. Bouw het project opnieuw met `mvn package`.

1.4. Project Object Model

Het *Project Object Model* wordt beschreven in het bestand **pom.xml** en ziet er voor een eenvoudig project als volgt uit:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<project
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd"
  xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>

  <groupId>groupId</groupId>
  <artifactId>artifactId</artifactId>
  <version>x.y.z</version>

</project>
```

In de onderstaande tabel overlopen we de verschillende *tags*:

| Tag | Beschrijving |
|----------------|---|
| <modelVersion> | Geeft het versienummer van de POM weer. Momenteel is dat steeds 4.0.0 maar dat zou in de toekomst kunnen wijzigen bij nieuwe versies van <i>Maven</i> . |
| <groupId> | Identificeert de eigenaar van dit project. Het is gebruikelijk hiervoor de domeinnaam te gebruiken, net zoals dat bij pakketdefinities gebeurt. |
| <artifactId> | Identificeert dit project. |
| <version> | De versie van dit project. |

De *tags* <groupId> <artifactId> en <version> vormen de coördinaten van het project. Zij identificeren het project op unieke wijze.

Ieder project heeft een versienummer dat onder andere gebruikt wordt door andere projecten om aan te geven welke versie van een module nodig is.

Het versienummer bestaat uit vier delen:

major.minor.incremental-qualifier

| | |
|-------------|--|
| major | Het hoofdnummer van het project. |
| minor | Het nevennummer van het project. |
| incremental | Het incrementele nummer van het project. |
| qualifier | Een extra kwalificatie van het project. |

Voorbeelden

1.0
1.2.3